

CO(M)XÉNERO 3. Recursos y materiales de interés

Artículos y bibliografía:

- Amores, Marina (ed). (2018) [*¡Protesto! : videojuegos desde una perspectiva de género.*](#) Barcelona: Anait Games.
- Asociación Española de Videojuegos (2018) [*La industria del videojuego en España. Anuario 2018.*](#)
- Cid, Eva (5 novembro 2019). [*«La página en blanco: mujeres, rol y narrativas disidentes».*](#) Patreon de Eva Cid. (Acceso abierto hasta 01/12/2019).
- Fox, J., & Tang, W. Y. (2014). [*«Sexism in online video games: The role of conformity to masculine norms and social dominance orientation».*](#) *Computers in Human Behavior*, 33, 314-320. DOI:10.1016/j.chb.2013.07.014 (pdf).
- Fox, J., & Tang, W. Y. (2017). [*«Women’s experiences with general and sexual harassment in online video games: Rumination, organizational responsiveness, withdrawal, and coping strategies».*](#) *New Media & Society*, 19, 1290 – 1307. DOI: 10.1177/1461444816635778 (pdf).
- Kuznekoff, J. H., & Rose, L. M. (2012). [*«Communication in multiplayer gaming: Examining player responses to gender cues».*](#) *New Media & Society*, 15, 541-556. DOI:10.1177/1461444812458271.
- McIntosh, Jonathan. (23 de abril de 2014) [*«Playing with privilege: the invisible benefits of gaming while male».*](#) *Polygon*.
- McLean, L. & Griffiths, M.D. (2019). [*«Female Gamers’ Experience of Online Harassment and Social Support in Online Gaming: A Qualitative Study».*](#) *International Journal of Mental Health and Addiction*. Agosto, 2019, Volume 17, Issue 4, pp. 970-994.
- Murial, Daniel. (2018) *Identidad gamer. Videojuegos y construcción de sentido en la sociedad contemporánea*. Barcelona: Anait Games.
- Nix (7 noviembre 2019). [*«Shepard, la representación de la fortaleza femenina».*](#) *Todas Gamers*.
- Trépanier-Jobin, Gabrielle (dir.) (2017) [*Gender Issues in Video Games / Problématiques de genre dans les jeux vidéo. Kinéphanos.*](#) Número especial, julio 2017.

Herramientas para la creación de personajes y avatares:

- <https://face.co/>
- <https://avachara.com/avatar/>
- <http://www.hexatar.com/>
- <https://www.kartunix.com/avatarmanager>
- <https://charactercreator.org/>
- <https://www.voki.com/site/create>

Filmes y vídeos:

- [*Tropes vs. Women in Video Games*](#) (Anita Sarkeesian, 2013-2017) 18 episodios.
- [*Mujeres + Videojuegos*](#) (Marina Amores, 2015)
- [*Hombres + Videojuegos*](#) (Marina Amores, 2016)

Para jugar con mujeres protagonistas:

- [*Beyond Good & Evil*](#) (Ubisoft, 2003)
- [*Gris*](#) (Nomada Studio, 2018)
- [*Horizon Zero Dawn*](#) (Guerrilla Games, 2017)
- [*Life is Strange*](#) (1-2) (Dontnod Entertainment, 2015)
- [*Mass Effect*](#) (1-3) (Bioware, 2007-2017)
- [*Night in the Woods*](#) (Infinity Fall, 2017)
- [*Rise of the Tomb Rider*](#) (Crystal Dynamics, 2015)
- [*Superbrothers: Sword & Sworcery EP*](#) (Superbrothers y Capybara Games, 2011)