

## CO(M)XÉNERO 3. Recursos e materiais de interese

### Artigos e bibliografía:

- Amores, Marina (ed). (2018) [\*¡Protesto! : videojuegos desde una perspectiva de género.\*](#) Barcelona: Anait Games.
- Asociación Española de Videojuegos (2018) [\*La industria del videojuego en España. Anuario 2018.\*](#)
- Cid, Eva (5 novembro 2019). [\*«La página en blanco: mujeres, rol y narrativas disidentes».\*](#) Patreon de Eva Cid. (Acceso aberto até 01/12/2019).
- Fox, J., & Tang, W. Y. (2014). [\*«Sexism in online video games: The role of conformity to masculine norms and social dominance orientation».\*](#) *Computers in Human Behavior*, 33, 314-320. DOI:10.1016/j.chb.2013.07.014 (pdf).
- Fox, J., & Tang, W. Y. (2017). [\*«Women’s experiences with general and sexual harassment in online video games: Rumination, organizational responsiveness, withdrawal, and coping strategies».\*](#) *New Media & Society*, 19, 1290 – 1307. DOI: 10.1177/1461444816635778 (pdf).
- Kuznekoff, J. H., & Rose, L. M. (2012). [\*«Communication in multiplayer gaming: Examining player responses to gender cues».\*](#) *New Media & Society*, 15, 541-556. DOI:10.1177/1461444812458271.
- McIntosh, Jonathan. (23 de abril de 2014) [\*«Playing with privilege: the invisible benefits of gaming while male».\*](#) *Polygon*.
- McLean, L. & Griffiths, M.D. (2019). [\*«Female Gamers’ Experience of Online Harassment and Social Support in Online Gaming: A Qualitative Study».\*](#) *International Journal of Mental Health and Addiction*. Agosto, 2019, Volume 17, Issue 4, pp. 970-994.
- Murial, Daniel. (2018) *Identidad gamer. Videojuegos y construcción de sentido en la sociedad contemporánea*. Barcelona: Anait Games.
- Nix (7 novembro 2019). [\*«Shepard, la representación de la fortaleza femenina».\*](#) *Todas Gamers*.
- Trépanier-Jobin, Gabrielle (dir.) (2017) [\*Gender Issues in Video Games / Problématiques de genre dans les jeux vidéo. Kinéphanos.\*](#) Número especial, xullo 2017.

### Ferramentas para a creación de personaxes e avatares:

- <https://face.co/>
- <https://avachara.com/avatar/>
- <http://www.hexatar.com/>
- <https://www.kartunix.com/avatarmanager>
- <https://charactercreator.org/>
- <https://www.voki.com/site/create>

### Filmes e vídeos:

- [\*Tropes vs. Women in Video Games\*](#) (Anita Sarkeesian, 2013-2017) 18 episodios.
- [\*Mujeres + Videojuegos\*](#) (Marina Amores, 2015)
- [\*Hombres + Videojuegos\*](#) (Marina Amores, 2016)

### Para xogar con mulleres protagonistas:

- [\*Beyond Good & Evil\*](#) (Ubisoft, 2003)
- [\*Gris\*](#) (Nomada Studio, 2018)
- [\*Horizon Zero Dawn\*](#) (Guerrilla Games, 2017)
- [\*Life is Strange\*](#) (1-2) (Dontnod Entertainment, 2015)
- [\*Mass Effect\*](#) (1-3) (Bioware, 2007-2017)
- [\*Night in the Woods\*](#) (Infinity Fall, 2017)
- [\*Rise of the Tomb Rider\*](#) (Crystal Dynamics, 2015)
- [\*Superbrothers: Sword & Sworcery EP\*](#) (Superbrothers e Capybara Games, 2011)