

3

18/19-11-2019

Facultade de
Ciencias da
Comunicación

Seminario
permanente
de Comunicación
e Xénero



CO(M)XÉNERO

XÉNERO

Cibersexismo. Violencia e videoxogos.

A 3ª edición do CO(M)XÉNERO pon o foco na contorna dos videoxogos para observar as desigualdades e estereotipos de xénero existentes na construción de narrativas, no desenvolvemento profesional das mulleres como xogadoras, comentaristas, formadoras,

creadoras e programadoras, e a súa transcendencia social. Ao tempo, aborda e analiza os escenarios de violencia recorrentes neste contexto para procurar ferramentas comunicacionais e educativas coas que mudar o espazo de xogo.

Interveñen

Margarita Ledo Andiñón
Marta Pérez Pereiro
Nieves R. Brisaboa
Dhaunae De Vir
Beatriz Legerén Lago
Olaia Ferrando
Luz Castro Pena
Minia «Samku» Monteagudo
Javier «Gamer Vidal» Martínez
Marina Amores «blissy»
María Fernández Hermida

Inscripción de balde
(até o 15 de novembro)
www.estudiosaudiovisuais.gal

Máis información
comxenero@estudiosaudiovisuais.gal

Facultade de Ciencias
da Comunicación
Avenida de Castelao, s/n
Santiago de Compostela

Organiza



grupo de
estudios
audiovisuais



OFICINA DE
IGUALDADE
XÉNERO

Financia



GOBERNO DE ESPAÑA
MINISTERIO DE LA PRESIDENCIA, RELACIONES CON LAS CORTES E IGUALDAD



Pacto de Estado
contra la violencia de género



Xacobeo 2021



XUNTA DE GALICIA

